

Automobilist

Raak met je linkerhand de schouder van de knop ingang aan. Haal die er daarna weer vanaf. Als de slagboom zijn arm omhoog doet mag je de parkeerplaats inrijden. Je gaat zitten op een lege stoel.

Knop ingang

Als een automobilist een hand op je schouder legt, leg jij je linkerhand op de schouder van het computerprogramma van de ingang. Daarna haal je die er weer af.

Slagboom ingang

Opdrachtkaart

Als het computerprogramma voor de ingang een hand op schouder legt dan doe je je arm omhoog. Je houdt je arm omhoog. Als het computerprogramma voor de tweede keer een hand op je schouder legt dan doe je je weer recht vooruit.

Computerprogramma ingang

Opdrachtkaart A

Als de knop ingang een hand op je schouders legt dan leg je je linkerhand op de schouder van de slagboom en haalt die er weer van af. Je telt tot drie. Daarna leg je nog een keer je hand op de schouder van de slagboom en haalt die er weer van af.

Computerprogramma ingang

Opdrachtkaart B

Kijk of de arm van de slagboom ingang omhoog is gegaan en weer naar beneden. Is de slagboom weer naar beneden dan veeg je het cijfer dat op het wisbord staat uit. Schrijf het cijfer op dat 1 hoger is dan het vorige cijfer. Dus als er 0 stond schrijf je 1 op. Als er 1 stond, schrijf je 2 op. Enzovoort.

Computerprogramma ingang

Opdrachtkaart C

ALS de 3 plaatsen bezet zijn DAN schrijf je op het woord VOL op het wisbord.

Computerprogramma ingang

Opdrachtkaart D

Als de knop ingang een hand op je schouders legt dan leg je je linkerhand op de schouder van de slagboom en haalt die er weer van af. Als de sensor voor de ingang in zijn handen klapt dan leg je je hand op de schouder van de slagboom ingang en haalt die er weer van af.

Sensor Ingang

Als een automobilist over de sensorlijn gaat dan klap je 1 keer in handen.